

2019年度

メディア芸術連携促進事業 報告会

M A N G A A N I M A T I O N G A M E M E D I A A R T

メディア芸術連携促進事業とは

メディア芸術連携促進事業は、メディア芸術分野における、各分野・領域を横断した産・学・館(官)の連携・協力により新領域の創出や調査研究等を実施する事業です。本事業の目的は、恒常的にメディア芸術分野の文化資源の運用と展開を図ることにあります。

本報告会では、本事業の一環として実施した連携共同事業7事業の取組の報告を行います。また、2019年度メディア芸術所蔵情報等整備事業で開発し、昨年11月より公開した「メディア芸術データベースベータ版」の紹介を併せて行います。

※本事業が対象とする「メディア芸術」とは、デジタル技術を用いて作られたアート(インタラクティブアート、インスタレーション、映像等)、アニメーション、マンガ、ゲームとしています。

連携共同事業 報告団体

- 学校法人 **京都精華大学国際マンガ研究センター / 京都国際マンガミュージアム 他**
- 特定非営利活動法人 **熊本マンガミュージアムプロジェクト 他**
- **森ビル株式会社**
- 特定非営利活動法人 **アニメ特撮アーカイブ機構**
- 学校法人立命館 **立命館大学ゲーム研究センター**
- 特定非営利活動法人 **Community Design Council**
(発表順)

メディア芸術研究成果マッピング シンポジウム [前日開催]

令和2年2月16日(日)13時00分~16時00分
国立新美術館 3F 講堂 参加無料

本事業において推進している以下研究プロジェクトのテーマ報告を行います。

メディア芸術研究成果マッピング

これからメディア芸術各分野の研究を志す初学者にとっての道標として、また研究者交流のきっかけとして、研究の現在を分かりやすく整理、可視化することを目指したプロジェクトです。

※詳しくはメディア芸術カレントコンテンツ(<https://mediag.bunka.go.jp/>)をご参照ください。

令和2年

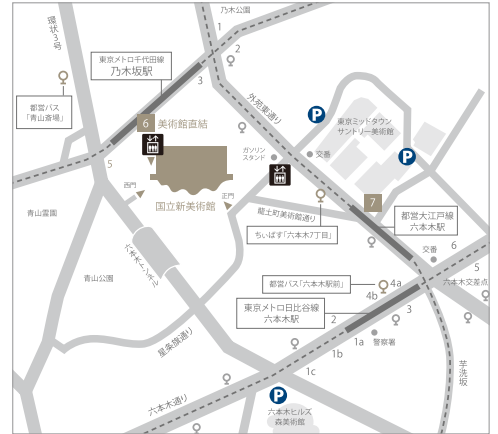
2月17日 月

13時30分

17時00分

[開場13時] 参加無料

国立新美術館 3F 講堂



ACCESS

〒106-8558 東京都港区六本木7-22-2

国立新美術館 3F 講堂

- 東京メトロ千代田線「乃木坂駅」
青山霊園方面改札6出口(美術館直結)
- 都営大江戸線・東京メトロ日比谷線「六本木駅」
7出口 徒歩約4分

主催: 文化庁

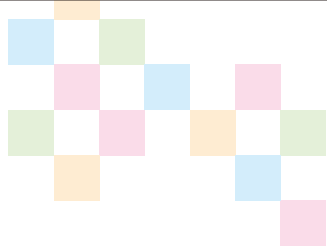
運営: メディア芸術コンソーシアム JV 事務局
(一般社団法人マンガ・アニメ展示促進機構、大日本印刷株式会社、
マンガ・アニメーション・ゲーム・メディアアート産学官民コンソーシアム)

お問い合わせ先: メディア芸術コンソーシアム JV 事務局

TEL: 075-212-0560

FAX: 075-212-0560

※会場では定員を設けているため、
満席の場合ご入場いただけないこともございます。



2019年度

メディア芸術連携促進事業報告会 プログラム

M A N G A A N I M A T I O N G A M E M E D I A A R T

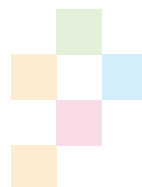
13 : 00

13 : 30 — 13 : 40

13 : 40 — 16 : 20

開場

- 主催者挨拶
- 企画委員挨拶



報告プレゼンテーション

● マンガ分野

- ・「マンガ原画に関するアーカイブ及び拠点形成の推進」
学校法人 京都精華大学国際マンガ研究センター / 京都国際マンガミュージアム 他
- ・「国内外の機関連携によるマンガ史資料の連携型アーカイブの構築と
人材育成環境の整備に向けた準備事業」
特定非営利活動法人 熊本マンガミュージアムプロジェクト 他

● アニメーション分野

- ・「アニメーションブートキャンプ 2019」 森ビル株式会社
- ・「アニメスタッフデータベースの持続的な構築・整備に向けての調査・検証」
特定非営利活動法人 アニメ特撮アーカイブ機構
- ・「アニメ特撮の中間制作物保存方法構築のための実践及び調査」
特定非営利活動法人 アニメ特撮アーカイブ機構

● ゲーム分野

- ・「ゲームアーカイブ所蔵館連携調査 2019」 学校法人立命館 立命館大学ゲーム研究センター

● メディアアート分野

- ・「メディアアート展示資料の調査研究事業」 特定非営利活動法人 Community Design Council



16 : 20 — 16 : 40

メディア芸術データベース ベータ版のご紹介

- ・2019年度メディア芸術所蔵情報等整備事業で開発し、昨年11月公開した
「メディア芸術データベース ベータ版」の概要紹介

16 : 40 — 17 : 00

最終報告会全体に対する質疑応答、事務局からの連絡

*主催者の都合により内容に変更が生じる場合があります。予めご了承ください。